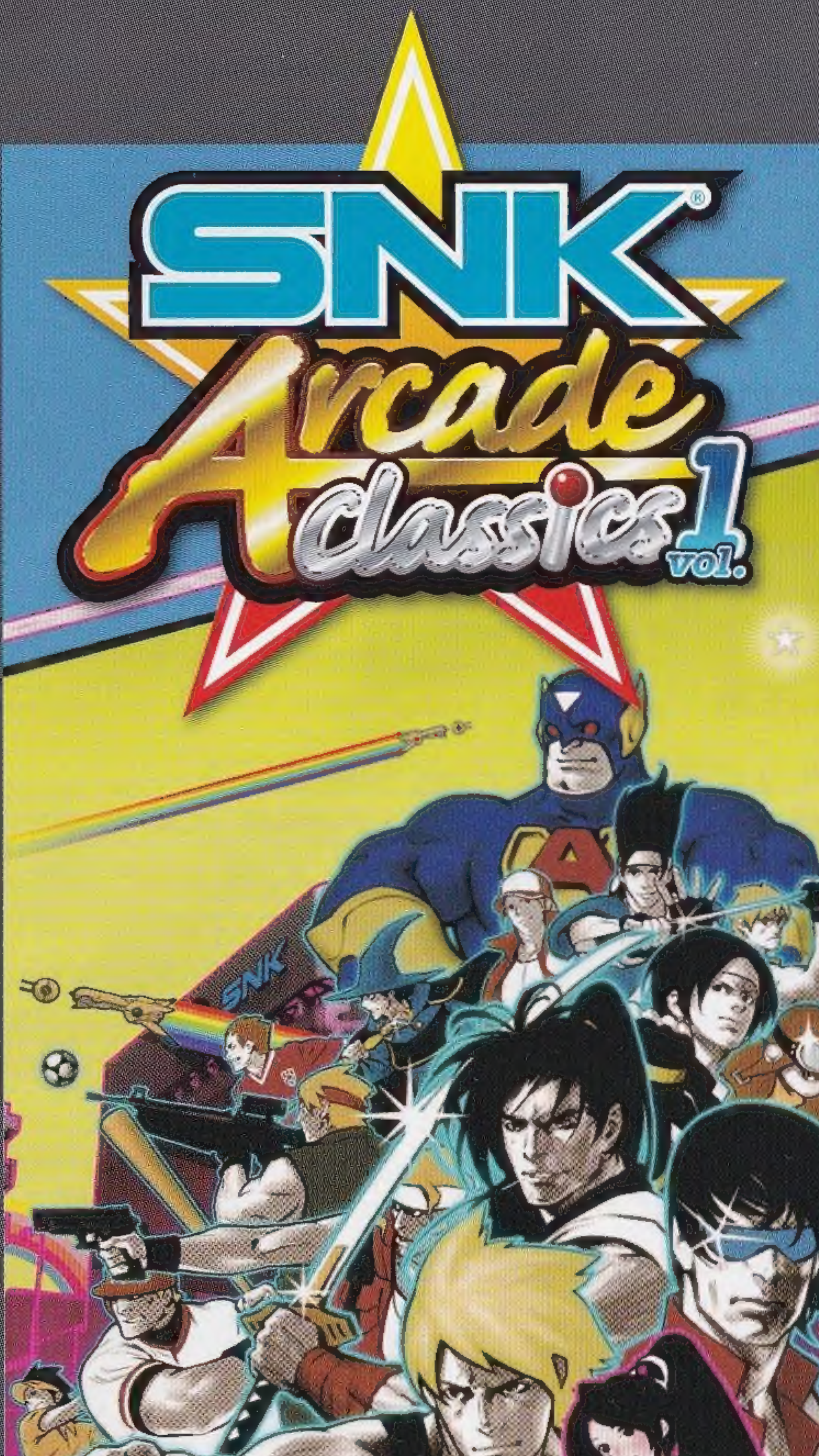


16
TITLES
VARIETY

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

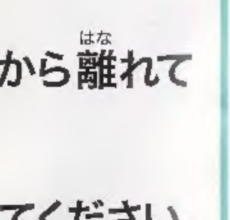
こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

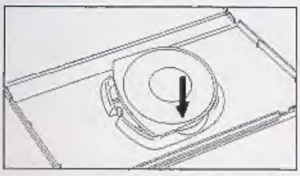
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

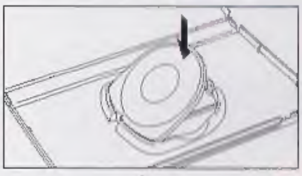
使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し/収納方法





UMD®を取り出し/収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

ULJS 00297

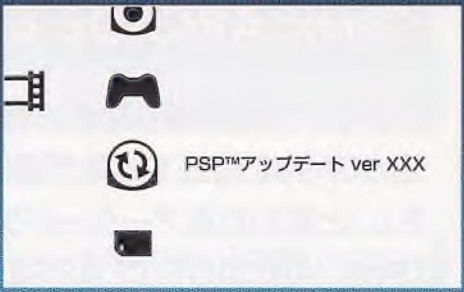
PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、PSP®の[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

・バッテリーが充電されていることを確かめる。

・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

PSP®の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00～18:00

ごあいさつ

この度は PSP® (PlayStation®Portable) 専用ソフト『SNK ベストコレクション SNK ARCADE CLASSICS Vol.1』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

※PSP®本体の取扱説明書も併せてお読みください。

※本ソフトは再発売の廉価版で、2009年5月21日発売の同名ソフトと同一内容です。

本ソフト概要

"SNK ARCADE CLASSICS"とは…

かつて一世を風靡したゲームメーカー、SNK。
そのSNKを代表するのが業務用ネオジオ、通称MVS(マルチビデオシステム)と言われるアーケードゲームたちです。
『SNK ARCADE CLASSICS Vol.1』では、数あるSNKアーケードゲームの中から16作品ものタイトル(サードパーティータイトルも含む)を厳選し、名作集第1弾としてまとめて収録しました。
当時SNKのゲームで大いに遊んだ人も、SNKをよく知らない人も、自由にタイトルを選んでお楽しみください!
21世紀に復刻されたSNKアーケードゲームの魅力が、今再び輝きを放ちます!!



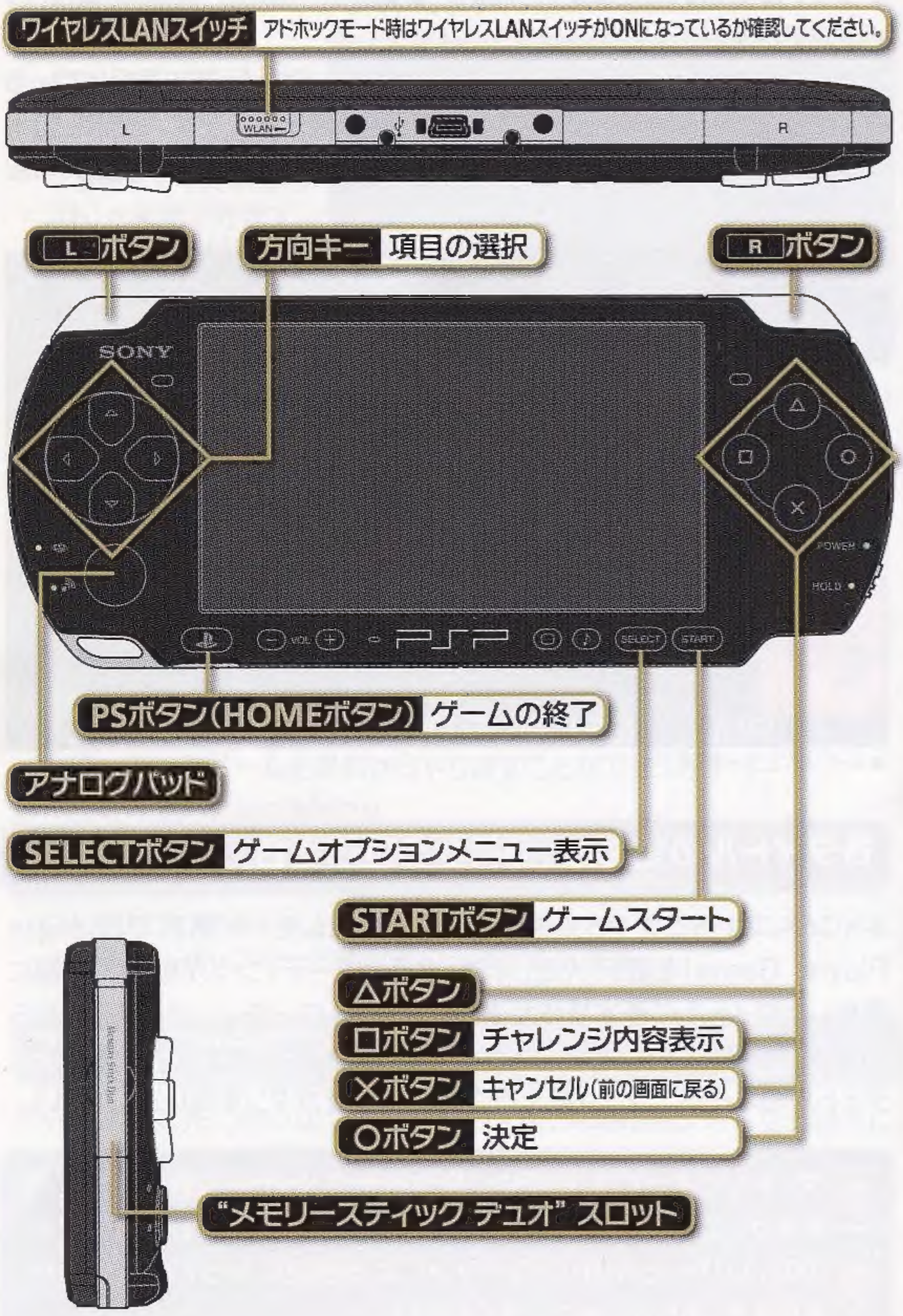
収録タイトルのラインナップ

今回は以下の16タイトルが収録されています。
ジャンルも、対戦格闘ゲームが5タイトル、シューティングゲーム(アクションシューティングも含む)が3タイトル、アクションゲームが5タイトル、スポーツゲームが3タイトル、とバラエティに富んだセレクションです。

メインメニューなど各種選択画面での基本的な操作について解説します。

PSP®（PlayStation®Portable）

PSP®本体の各部名称と、メニューや項目を選ぶ際などの基本操作です。



各タイトルの操作について

このゲームでは、タイトルによって各ボタンの機能が異なります。ゲーム中の操作については各タイトル毎の操作説明➡P10~25をご覧ください。

ゲームの遊び方

ゲームの始め方

本ソフトを起動後、オープニングデモ中にSTARTボタンを押してください。メインメニューが表示され、収録された16タイトルから任意で遊びたいタイトルを選択できます。方向キー↑↓でゲームのタイトルを選び、○ボタンで決定してください。
また、メインメニュー画面でSELECTボタンを押せば、現在選択しているタイトルのゲームオプションメニュー ➡P07が表示されます。さらに、□ボタンを押せば現在選択しているタイトルのチャレンジの内容 ➡P06 も確認可能です。



▲メインメニュー画面

各タイトルの始め方（最初から遊ぶ場合）

メインメニューでタイトルを決めた後、ゲームモード選択で「Single Player Game」を選択・決定します。するとローディングが始まり、画面に選択したタイトルの基本操作が表示されます。ローディングが終了したら○ボタンを押して先に進み、「New Game」を選択・決定すれば選択したタイトルのオープニングが始まるので、STARTボタンを押してください。

【おことわり】タイトルによっては、画面中に操作説明のメッセージ等が表示されますが、これはアーケード版の内容をそのまま移植したものですので、レバーとA・B・C・Dボタンによる表記になっている場合があります。あらかじめご了承ください。



ポーズメニューについて

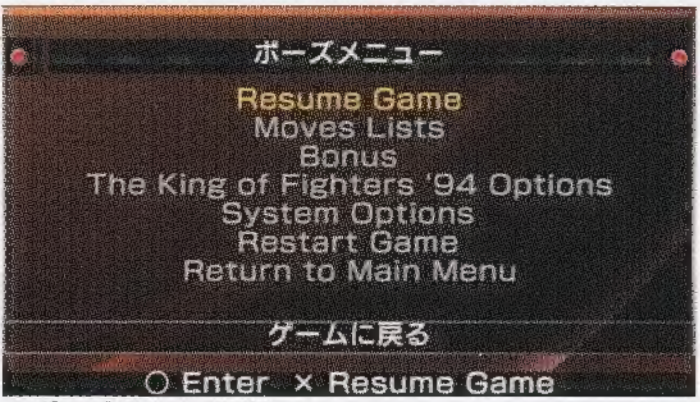
プレイ中にSELECTボタンを押すと、以下のポーズメニューが表示されます。

■Resume Game

ポーズを解除してゲームを再開します。

■Moves Lists

今遊んでいるゲームに登場するキャラクターたちの必殺技コマンドなど(スキルリスト)を確認できます。このメニューは、対戦格闘ゲームおよび一部アクションゲームのみ表示されます。



▲ポーズメニュー画面

■Bonus

今遊んでいるゲームに関するチャレンジの内容➡P06を確認できます。

■(プレイ中のゲームのタイトル) Options

今遊んでいるゲームの操作設定を変更できます。コントローラ設定画面でSTARTボタンを押すと、変更した操作設定がセーブされます。

■System Options

オーディオオプション(BGM/SEのボリューム)とディスプレイオプション(画面の明るさ/画面の比率)を変更できます。それぞれの設定画面でSTARTボタンを押すと、設定変更がセーブされます。

■Restart Game

今遊んでいるゲームを最初からやり直すことができます。

■Return to Main Menu

ゲームを途中で終了してメインメニュー画面に戻ります。

■End Network Game

2人協力プレイまたは2人対戦プレイを途中で終了できます。このメニューは、アドホックモード使用時のみ表示されます。

コンティニューについて

ゲーム途中で先に進めなくなった時、例えば、対戦格闘ゲームなら相手に敗れた場合、シューティングゲームやアクションゲームなら手持ちの機数が全てなくなった場合、スポーツゲームなら試合に負けた場合に、コンティニューカウントが表示されます。このカウントがゼロになるまでの間にSTARTボタンを押せば、ゲームを続行することが可能です。
ただし、ゲームによっては、難易度がハード以上になるとコンティニューができなくなる場合があります。また、「ベースボールスターズ2」のみは試合の勝敗に関係なくペナントレースの最後までゲームが続くため、コンティニュー機能自体が存在しません。なお、2人プレイ➡P09の場合は難易度に関係なくコンティニュー可能です。

ゲームの遊び方

チャレンジ&メダルマスター(1人プレイのみ対象)

本ソフトでは、16タイトルそれぞれに8つずつ特定条件が設けられています。そして、ひとつの条件をクリアするとメダルを1個獲得できるシステムになっており、1タイトルに付き最大8個メダルを獲得することが可能です。この8つの特定条件を「チャレンジ」と呼び、メインメニューで□ボタンを押すか、ゲーム中ならばポーズメニューで「Bonus」を選択･決定すれば、その内容を確認することが可能です。また、「メダルマスター」と呼ばれるメダルの獲得状況に応じたプレイヤーの称号も設定されており、それらはゲームオプションメニューの「Master Medals Menu」を選択･決定すれば確認できますP08。

データの保存について

本ソフトでは、別売の“メモリースティック デュオ”または“メモリースティック PRO デュオ”を使って、各タイトル毎のゲームデータやゲームオプションの各設定などをセーブ/ロードできます。ゲームデータはセーブする毎に上書きされます。なお、データの保存には“メモリースティック デュオ”、“メモリースティック PRO デュオ”ともに、336KB以上の空き容量が必要です。

セーブ/ロード

ゲームオプション内のシステムオプションP07にある「Save/Load Options」で行います。ゲームの難易度や操作設定、メダルの獲得状況などを保存できます。

ゲームの進行状況の保存

ゲーム中はオートセーブのOn/Offに関わらず所定の状況でチェックポイントが作成され、進行状況が保存されます。「ビッグトーナメントゴルフ」は各ホール終了後、「ベースボールスターズ2」は各イニング終了後にチェックポイントが作られますが、他のタイトルはゲームオーバー後に進行状況の保存が可能です。ただし、「ショックトルーパーズ」のみ進行状況をセーブできません。

チェックポイントからの再開方法

タイトルを決めてゲームモード選択で「Single Player Game」を選んだ後に、「New Game」と「Start from Check Point」の選択が可能です。その際に「Start from Check Point」を選択･決定すれば保存データがロードされ、前回セーブした続きからプレイすることができます。ただし、「ショックトルーパーズ」だけは「New Game」のみで前回の続きを遊ぶことはできません。

各種オプション設定のセーブ方法

ゲームオプションの各オプション画面でSTARTボタンを押すと、設定変更した内容がセーブされます。

ゲームオプション

メインメニューでSELECTボタンを押すと以下のゲームオプションメニューが表示されます。なお、オプション設定変更の際にセーブを促すメッセージ等が表示されますが、"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"がセットされていなくてセーブできない状況でも、設定は反映されます。



▲ゲームオプションメニュー画面

(選択タイトル名) Options

現在メインメニューで選択されているタイトルの操作設定と難易度を変更できます。方向キー↑↓で「Controller Mapping」と「Difficulty」のどちらかを選び、○ボタンで決定してください。どちらの項目も、設定変更が終了したら、必ずSTARTボタンを押してセーブを行ってください。この操作を行わないと設定変更がその後のゲームに反映されません。

●Controller Mapping

ゲームにおけるPSP®本体の操作設定を変更できます。方向キー↑↓で操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。

●Difficulty

ゲームの難易度を「Easy／イージー」、「Normal／ノーマル」、「Hard／ハード」、「Insane／スーパーハード」のいずれかに変更できます。コンティニューの有無や残機数は難易度によって変わってきます。なお、「ベースボールスターズ2」のみ難易度設定がありません。

System Options

音量、画面表示、セーブ／ロードに関する各種設定を変更できます。方向キー↑↓で「Audio Options」・「Display Options」・「Save/Load Options」のいずれかを選び、○ボタンで決定してください。いずれの項目も、設定変更が終了したら、必ずSTARTボタンを押してセーブを行ってください。この操作を行わないと設定変更がその後のゲームに反映されません。

●Audio Options

音量の設定を変更できます。「Music Volume(BGMボリューム)」と「Sound Effects(SEボリューム)」を方向キー←→で調節してください。

●Display Options

画面表示の設定を変更できます。「Screen Brightness(画面の明るさ)」と「Visual Mode(画面の比率)」を方向キー←→で変更してください。

●Save/Load Options

セーブ／ロードが行えます。セーブしたい場合は「Save」、ロードしたい場合は「Load」を選択・決定してください。また、「Auto Save(オートセーブ)」は方向キー←→でOn/Offを切り替えてください。

Master Medals Menu

メダルマスターの各称号を得るための条件を確認できます。方向キー⬆⬇で称号を選び、○ボタンで決定してください。



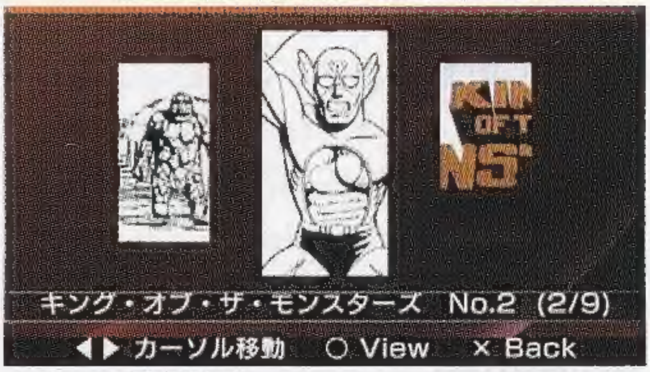
▲メダルマスター閲覧画面

Media

設定イラストやゲームミュージックの鑑賞、スキルリストの確認が行えます。方向キー⬆⬇で項目を選び、○ボタンで決定してください。

●Art

「ワールドヒーローズ」、「ショックトルーパーズ」、「ビッグトーナメントゴルフ」以外のタイトルの設定イラストなどを鑑賞できます。タイトル名を選ぶとイラスト選択画面に進むので、見たいイラストを選択･決定してください。鑑賞中は△ボタンで拡大、□ボタンで縮小です。



▲イラスト選択画面

●Music

全タイトルのBGMなどのゲームミュージックを試聴できます。ミュージックタイトルを選ぶと曲名選択画面に進むので、聴きたい曲名を選択･決定すれば再生されます。



▲曲名選択画面

●Moves Lists

各キャラクターの必殺技コマンドなどのスキルリストを確認できます。タイトル名を選ぶとキャラクター選択画面に進むので、キャラクター名を選択･決定すればコマンドを一覧できます。なお、この項目は対戦格闘ゲームと一部のアクションゲームのみが対象です。



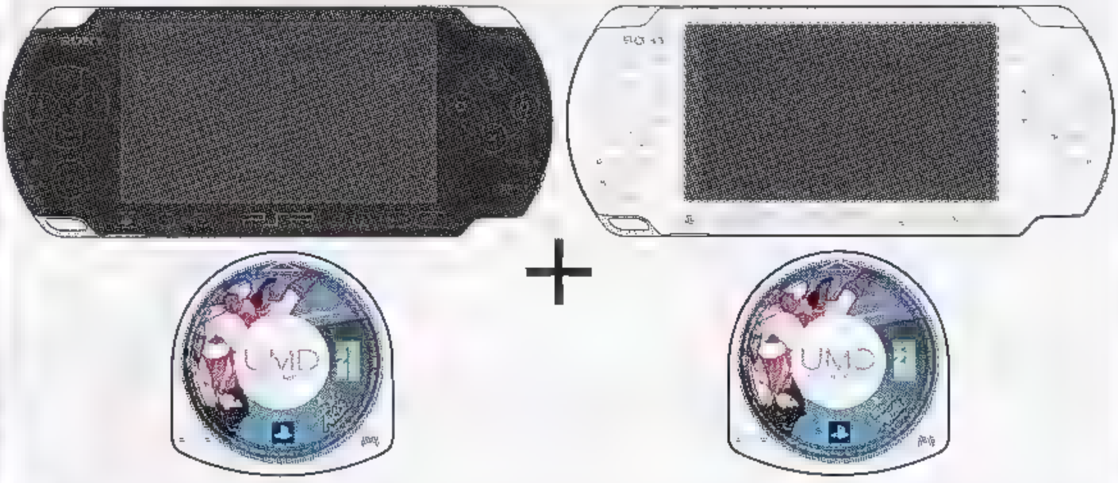
▲スキルリスト画面

2人で遊ぶ場合

PSP®本体2台と『SNK ARCADE CLASSICS Vol.1』2本があれば、他のプレイヤーと2人協力プレイや2人対戦プレイなどが行えます。

用意するもの

PSP®（PlayStation®Portable）	2台
SNK ARCADE CLASSICS Vol.1	2本



- このソフトウェアはワイヤレスLAN（アドホックモード）対応です。アドホックモードを使用することによりPSP®同士で協力したり、対戦したりして遊ぶことができます。インターネットを介したオンラインゲームプレイには対応しておりません。
- アドホックモードでプレイを始める前にPSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。
- アドホックモードでプレイ中に通信相手との距離が通信可能範囲を超えて通信が途絶えた場合、自動的にプレイが終了します。

2人プレイの始め方

①上記の用意がそろったら、お互いにPSP®で本ソフトを起動させてください。

②両者ともメインメニュー画面で同じタイトルを選択･決定します。

③ゲームモード選択で1P側になるプレイヤーは「Host Network Game」、2P側になるプレイヤーは「Join Network Game」を選択･決定します。

④この時、1P側が親機（ホスト）で、2P側が子機（ジョイン）になります。

⑤ゲームロビー画面が表示されたら、2P側から1P側へアクセスします。

⑥1P側がOKを選択して通信状態になります。

⑦タイトルデモが流れたら両者ともSTARTボタンを押します。以後は選んだタイトルの手順にしたがってゲームを始めてください。

注意 このソフトウェアでの2人プレイは、上記のように2人で最初から遊ぶ場合を想定したもので、それ以外の状況、例えば途中参加による2人協力プレイや2人対戦プレイなどは行えませんので、ご注意ください。

各タイトル紹介

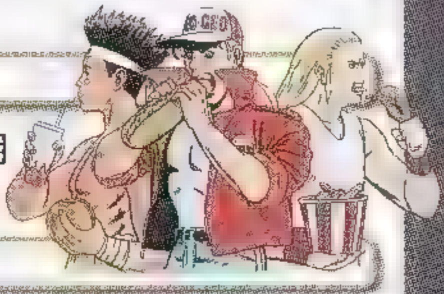


餓狼伝説

ジャンル	対戦格闘
発売時期	1991年11月25日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ&2人対戦プレイ

ゲームストーリー

サウスタウンの黒幕ギースに、復讐に燃えるテリーとアンディのボガード兄弟が"宿命の闘い"を挑む! 一方、若きムエタイチャンプの東丈も、最強の座をかけてギースを目指す !!



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用キャラクターとエリアを選択・決定してください。

操作説明

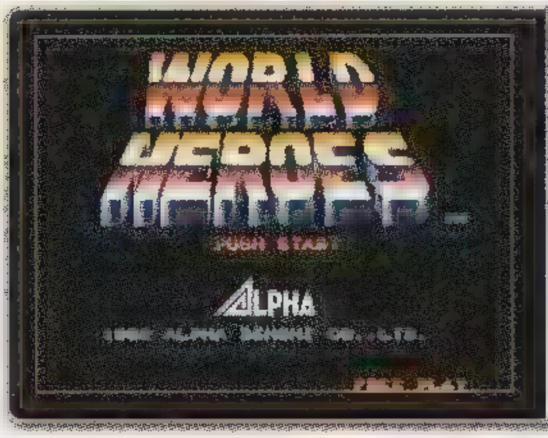
操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー/アナログパッド	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
□ボタン	パンチ/決定
×ボタン	キック
△ボタン	投げ(接近時のみ)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







WORLD HEROES™

ワールドヒーローズ

ジャンル	対戦格闘
発売時期	1992年7月28日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー

「史上最強の英雄は誰なのか」という疑問に答えを出すためにブラウン博士は、タイムマシーンを完成させた。
博士の呼びかけに呼応した8人の英雄たちが、時空を超えて激突する!!

開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用キャラクターとノーマルモード/デスマッチモードのどちらかを選択・決定してください。

操作説明

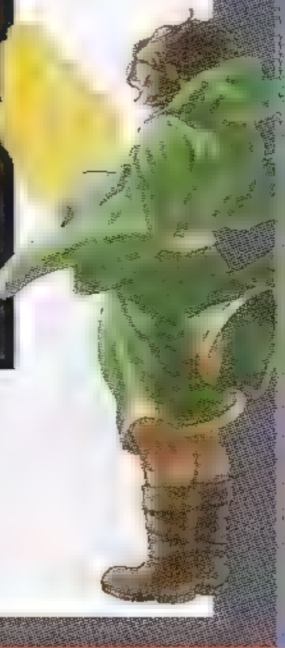
操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー/アナログパッド	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
□ボタン	パンチ(短く押すと"弱"、長く押すと"強")/決定
×ボタン	キック(短く押すと"弱"、長く押すと"強")
△ボタン	投げ(接近時のみ)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







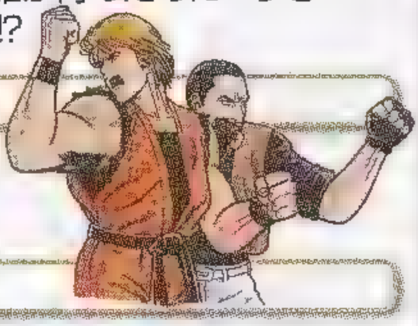


龍虎の拳

ジャンル	対戦格闘
発売時期	1992年9月24日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー

極限流空手の両雄、リョウ・サカザキとロバート・ガルシアは、誘拐されたユリを探してサウスタウンに潜入! いったい誰が何のためにユリをさらったのか? そして、救出劇は成功するのか!?



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用キャラクターを選択・決定してください。

操作説明

操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー/アナログパッド	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
□ボタン	パンチ(押し続けると"気力回復")/決定
×ボタン	キック(押し続けると"気力回復")
△ボタン	投げ(接近時のみ)
○ボタン	挑発(相手の気力減少)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面





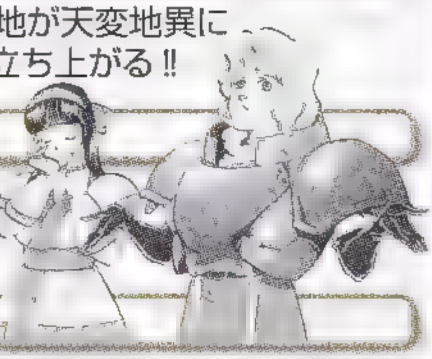
SAMURAI SPIRITS™

サムライスピリッツ

ジャンル	対戦格闘
発売時期	1993年7月7日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー

時は1788年。徳川幕府によって倒されたはずの天草四郎時貞が、暗黒神の力によって現世への復活を果たした。世界各地が天変地異に見舞われる中、12人の剣士が天草を倒すべく立ち上がる!!



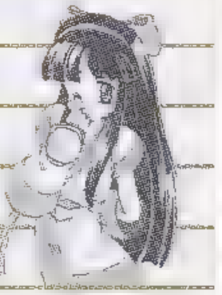
開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用キャラクターを選択・決定してください。

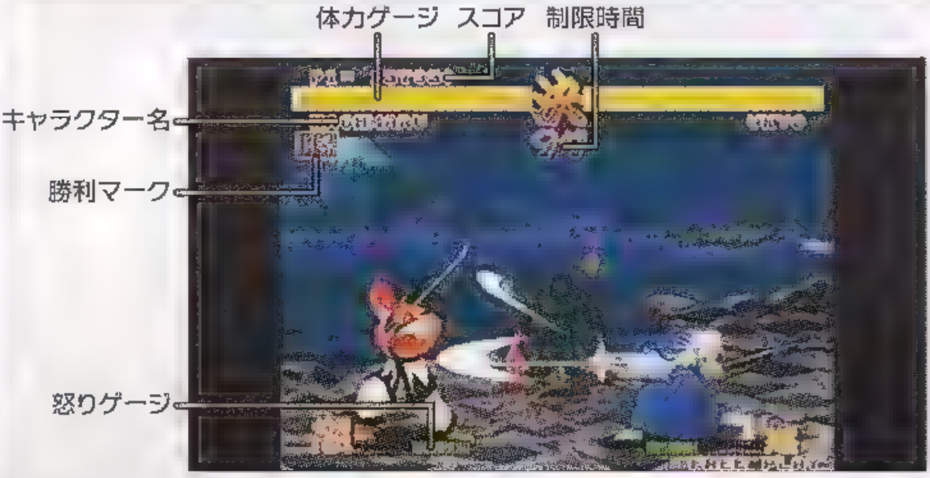
操作説明

操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー／アナログパッド	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
□ボタン	弱斬り／決定
×ボタン	中斬り
△ボタン	弱蹴り
○ボタン	中蹴り
Lボタン	強斬り
Rボタン	強蹴り
SELECTボタン	ポーズメニュー表示



ゲーム画面





各タイトル紹介



ザ・キング・オブ・ファイターズ '94

ジャンル	対戦格闘
発売時期	1994年8月25日（アーケード）
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー

西暦1994年、世界中の格闘家たちに「R」という謎の差出人からキング・オブ・ファイターズの招待状が届けられた。ルールは3人一組のチームバトル。大会の背後に潜む黒い影の正体を暴き、真相に迫れ!!



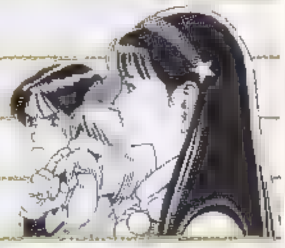
開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用チームとキャラクターの出場順を選択・決定してください。

操作説明

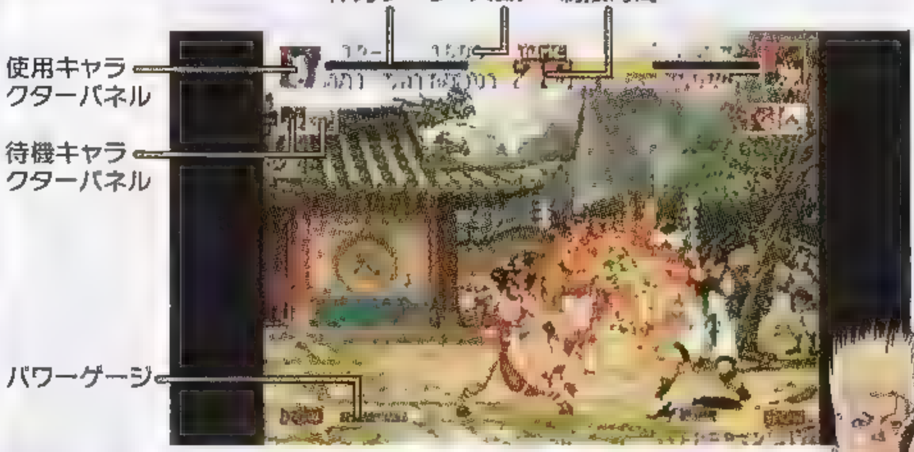
操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

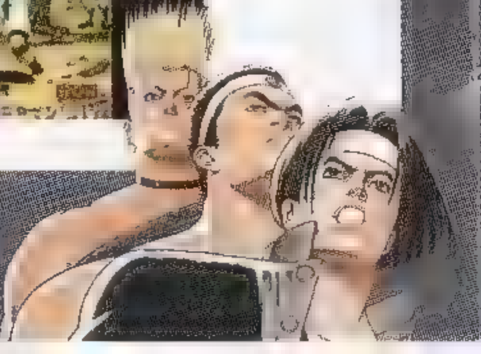
方向キー／アナログパッド	移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード
□ボタン	弱パンチ／決定
×ボタン	弱キック
△ボタン	強パンチ
○ボタン	強キック
Lボタン	攻撃避け
Rボタン	吹っ飛ばし攻撃
SELECTボタン	ポーズメニュー表示



※□・×・△ボタンを同時に押し続けると、パワーを溜める事ができます。

ゲーム画面







LAST RESORT™

ラストリゾート

ジャンル シューティング

発売時期 1992年3月23日(アーケード)

アドホックモード対応時 2人協力プレイ

ゲームストーリー

平和なスペースコロニーを襲ったコンピュータウイルスの恐怖、そして迫り来る巨大機械生命体…。 宇宙人類に残された最後の作戦"ラストリゾート"の成否は、キミの手にかかっている‼

開始方法

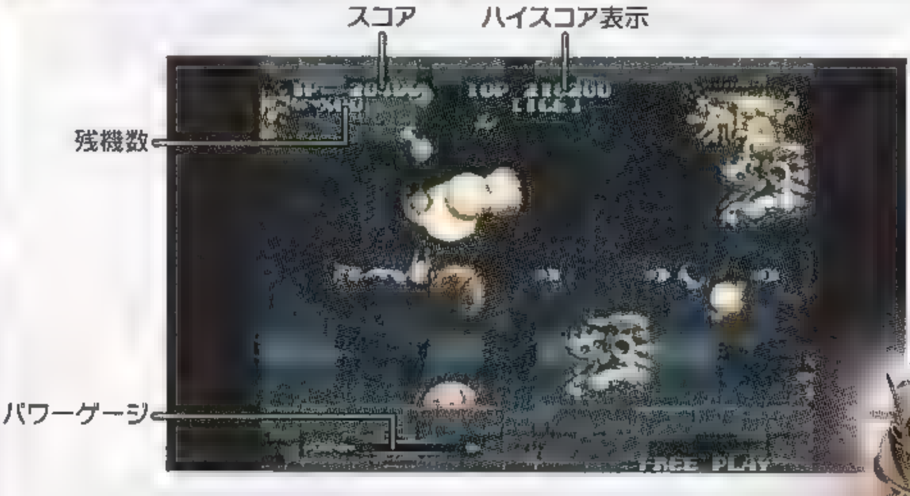
オープニングでSTARTボタンを押せば、自動的にゲームが始まります。

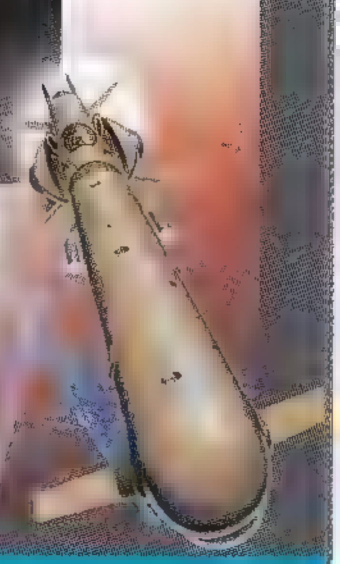
操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー／アナログパッド	自機の移動、ユニットの制御
□ボタン	ショット攻撃
×ボタン	ユニットの固定／解除
△ボタン	オート連射
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







METAL SLUG™

メタルスラッグ

ジャンル	アクションシューティング
発売時期	1996年4月18日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ

ゲームストーリー

20XX年、モーデン元帥による軍事クーデターが勃発。反乱軍は正規軍の新兵器メタルスラッグを奪取した。指令を受けたマルコとターマは、たった2人でメタルスラッグ奪還ミッションに挑む!!



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押せば、自動的にゲームが始まります。

操作説明

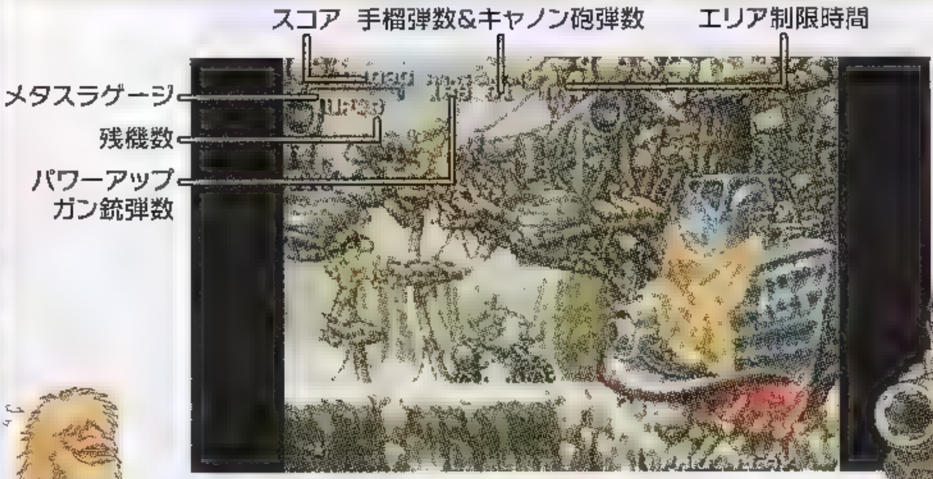
操作は初期設定の場合です。



方向キー／アナログパッド	キャラクター&メタルスラッグの移動、しゃがみ(射撃方向の指定)
□ボタン	ショット、ナイフ攻撃、バルカン砲
×ボタン	ジャンプ、搭乗(スラッグ接近時)
△ボタン	手榴弾、キャノン砲(弾数制限あり)
□・×ボタン同時押し	メタスラアタック(搭乗時のみ)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

※方向キー／アナログパッド↓を押しながら×ボタンでスラッグから降りることができます。

ゲーム画面









SHOCK TROOPERS™

ショックトルーパーズ

ジャンル	アクションシューティング
発売時期	1997年11月11日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ

ゲームストーリー

8人の傭兵たちが巨大テロ組織ブラッディスコーピオンに挑む!使用キャラクター1人で戦うロンリーウルフ、使用キャラクター3人をチェンジしながら戦うチームバトルの2つを駆使しながら進め!!

開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、ロンリーウルフを選んだ場合は使用キャラクター1人、チームバトルを選んだ場合は使用キャラクター3人を選択･決定してください。次にルート選択で進みたいルートを決めればゲーム開始です。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー／アナログパッド	キャラクターの移動(射撃方向の指定)
□ボタン	ショット、近距離攻撃／決定
×ボタン	攻撃回避
△ボタン	特殊武器(スペシャルアタック)
○ボタン	キャラクターチェンジ(チームバトルのみ)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







Magician Lord™

マジシャンロード

ジャンル	アクション
発売時期	1990年4月26日（アーケード）
アドホックモード対応時	2人交互プレイ（1Pと2Pが交互にプレイ）

ゲームストーリー

奪われた8冊の魔導書の封印を取り戻すために、「マジシャンロード」最後の末裔エルタは旅立った！ 火・水・風のエレメンタルを組み合わせ6態に変身して、強大な敵に立ち向かえ!!

開始方法

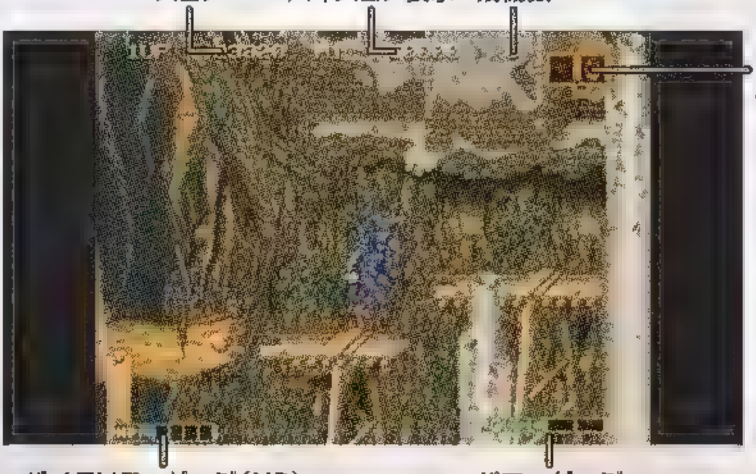
オープニングでSTARTボタンを押せば、自動的にゲームが始まります。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー／アナログパッド	キャラクターの移動、しゃがみ
□ボタン	攻撃
×ボタン	ジャンプ
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







戦国伝承

ジャンル	アクション
発売時期	1991年2月12日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ

ゲームストーリー

戦国の世に、野望半ばにして討たれた阿修羅の如き君主あり。
400年後、突如としてその魂が魔境城と共に蘇った!
現代のワシントンシティを舞台に、2人の超戦士が
君主の野望を打ち砕く!!



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押せば、
自動的にゲームが始まります。

操作説明

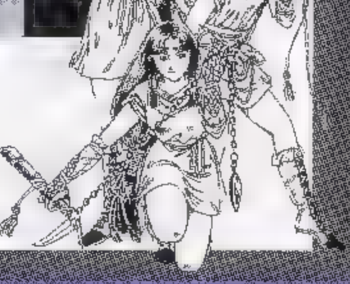
操作は初期設定の場合です。

方向キー/アナログパッド	キャラクターの移動
□ボタン	攻撃(パンチ、キック等)、飛び道具系タメ攻撃(長押し)
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	キャラクターチェンジ
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







各タイトル紹介



キング・オブ・ザ・モンスターズ

ジャンル	対戦アクション
発売時期	1991年2月25日（アーケード）
アドホックモード対応時	2人協力プレイ&2人対戦プレイ

ゲームストーリー

1996年、世界各地で巨大モンスターたちが一斉に出現し始めた。まるで深い眠りから目覚めたかのように。モンスターたちは狂気に血走った目を輝かせ、地球汚染の元凶・日本を目指す!!



開始方法

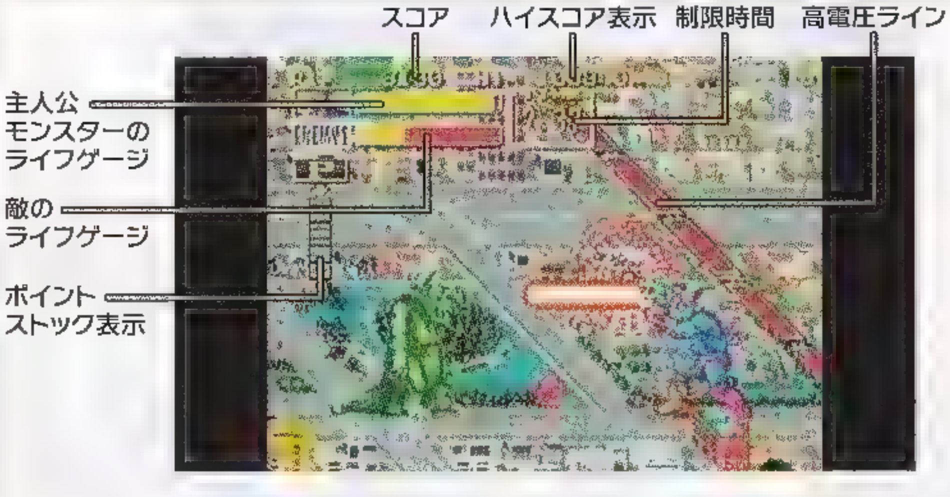
オープニングでSTARTボタンを押した後、使用モンスターを選択・決定してください。

操作説明

操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー／アナログパッド	モンスターの移動
□ボタン	パンチ／決定
×ボタン	キック
△ボタン	ダッシュ
Lボタン	ジャンプ、特殊攻撃（押しっぱなし）
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面





Burning FIGHT™

バーニングファイト

ジャンル	アクション
発売時期	1991年5月20日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ

ゲームストーリー

ニューヨークを支配する巨大シンジケート「キャステローラ・ファミリー」と関西の犯罪組織「平和組」が手を組んだ。大阪で正義と悪が激突し、日米の型破りな3人の刑事が多彩なケンカ技で大暴れする!!



開始方法

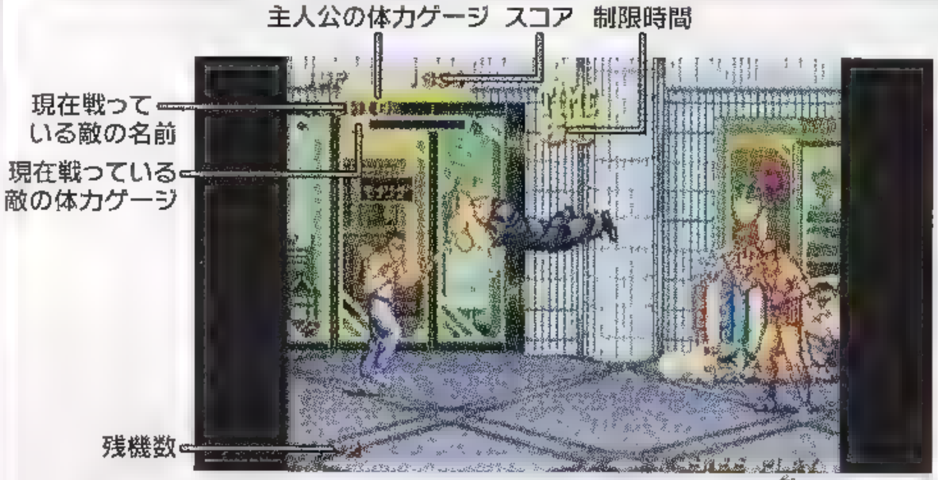
オープニングでSTARTボタンを押した後、使用キャラクターを選択・決定してください。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー／アナログパッド	キャラクターの移動
□ボタン	パンチ／決定
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	キック
Lボタン	必殺技(体力消費)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面







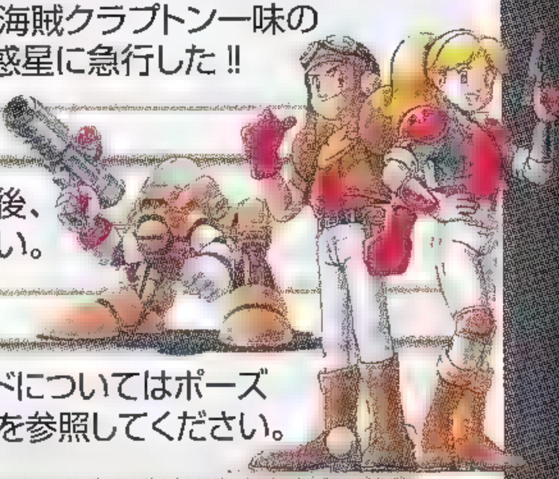
TOP HUNTER™

トップハンター

ジャンル	アクション
発売時期	1994年5月18日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人協力プレイ

ゲームストーリー

ロディーとキャシーは名うてのトップハンターとして悪人たちから恐れられていた。その2人にある情報が…。宇宙海賊クラプトン一味のアジトが判明したというのだ。2人は四連惑星に急行した‼



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、遊びたいステージを選択・決定してください。

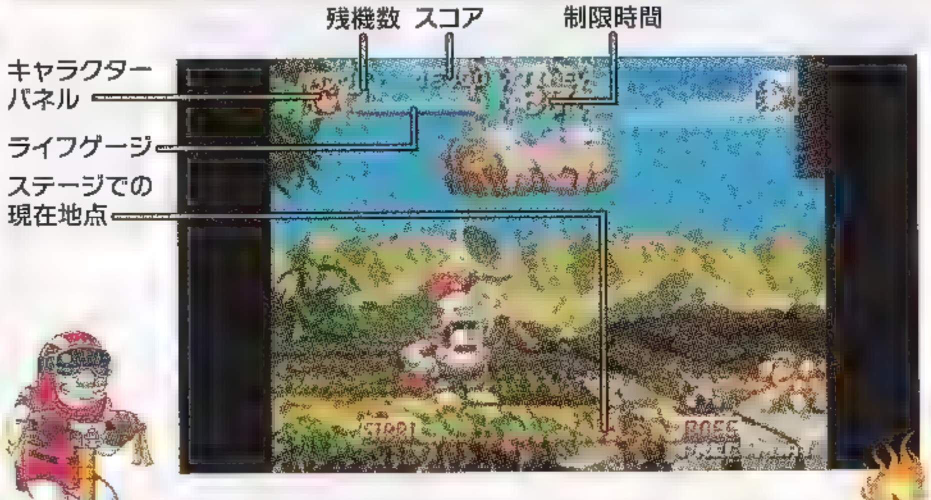
操作説明

操作は初期設定の場合です。必殺技コマンドについてはポーズメニューやゲームオプションのスキルリストを参照してください。

方向キー／アナログパッド	キャラクターの移動、しゃがみ、見上げ、振り返り
□ボタン	パンチ(押し続けるとパンチが伸びる)／決定
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	ライン移動
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

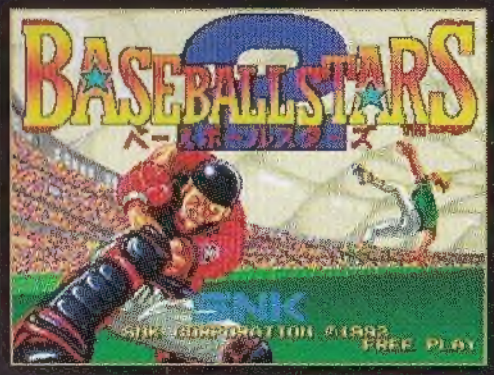
※方向キー／アナログパッドと□ボタン押しっぱなしでパンチの方向を変えられます。

ゲーム画面









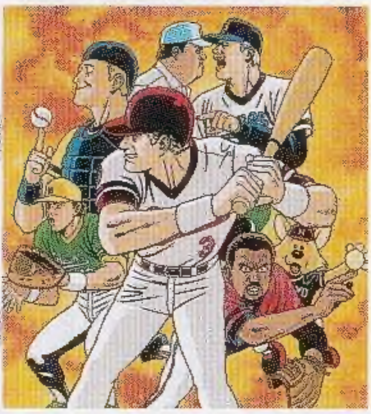
BASEBALL STARS 2™

ベースボールスターズ2

ジャンル	スポーツ
発売時期	1992年4月15日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー

オート守備で遊ぶ「ファイティングリーグ」、ノーマル守備で遊ぶ「エキサイティングリーグ」の2つから選び、全15試合のペナントレースに挑め! 目指せ、リーグ制覇!!



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、所属リーグと使用チームを選択・決定してください。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー/アナログパッド	選手の移動、ボールのコントロール/各種選択
□ボタン	スイング、投球、帰塁、ジャンプ/決定
×ボタン	走塁(連打でスピードアップ)、リード、牽制球、塁タッチ/キャンセル
△ボタン	バント
○ボタン	タイムアウト(パワーアップ、代打、リリーフ)
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面



⚠注)本作品は発売当時の内容を忠実に再現しています。



SUPER SIDEKICKS3 THE NEXT GLORY

得点王3™
栄光への挑戦

得点王3

ジャンル	スポーツ
発売時期	1995年4月7日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ

ゲームストーリー



サッカー最強国を決めるワールドトーナメントと、5つのエリアトーナメントに好きなチームを選んで参戦せよ!
選択できるチーム数は世界64カ国。
狙うは、全トーナメント制覇だ‼

開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、使用エリアと使用国(チーム)を選択・決定してください。次にチームネームを入力してチーム強化項目と参加するトーナメントを選択・決定すればゲーム開始です。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー/アナログパッド	操作選手の移動、ドリブルやシュートの方向
□ボタン	シュート、低いパス、スライディング/決定
×ボタン	高いパス、タックル(ラフプレイ)
△ボタン	短いパス、操作選手の変更
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面



⚠注)本作品は発売当時の内容を忠実に再現しています。



BIG TOURNAMENT GOLF™

ビッグトーナメントゴルフ

ジャンル	スポーツ
発売時期	1996年1月29日(アーケード)
アドホックモード対応時	2人対戦プレイ(ストロークプレイ&マッチプレイ)

ゲームストーリー

6人のゴルファーから選んで4大トーナメント制覇グランドスラムを目指せ! 1人プレイの場合はストロークプレイ、2人対戦プレイではストロークプレイとマッチプレイのどちらかが選択可能。



開始方法

オープニングでSTARTボタンを押した後、ゲームモード(1人プレイは自動的にストロークプレイ)、ゴルファー、コース(トーナメント)を選択･決定してください。

操作説明

操作は初期設定の場合です。

方向キー/アナログパッド↑↓	クラブ選択
方向キー/アナログパッド←→	ショット方向
□ボタン	ショット、パット/決定
L ボタン	フックの設定
R ボタン	スライスの設定
SELECTボタン	ポーズメニュー表示

ゲーム画面



SNK PLAYMORE

SNKプレイモア
ユーザーサポート窓口
製品に関するお問合わせはコチラまで
TEL:06-6339-6402
受付時間 10:00～12:00／13:00～17:00
（土・日・祝を除く）



※ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えできません。また、それ以外のお問合わせの場合でも、ご質問内容によりお答えできない場合もございます。あらかじめご了承ください。

SNK PLAYMORE
株式会社 SNKプレイモア
〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1丁目16番17号
SNKプレイモア公式サイト www.snkplaymore.co.jp

ULJS 00297